

COL AUTUMN SPLIT



# OFICIÁLNÍ RULEBOOK

**Verze 1.0** · Platforma: Discord COL League · Platnost: Srpen 2026

Tento dokument je závazným rulebookem pro všechny účastníky turnaje. Účastí v turnaji každý potvrzuje, že pravidla přečetl a bude je bezvýhradně dodržovat.



# Úvod a Účel Dokumentu

## Účel Dokumentu

Tento rulebook stanovuje základní pravidla, organizační postupy a disciplinární rámec soutěže COL Autumn Split. Jeho primárním účelem je zajistit **férové, přehledné a jednotné podmínky** pro všechny zúčastněné týmy a hráče.

## Rozsah Platnosti

Tato pravidla se vztahují na všechny fyzické osoby účastnící se soutěže – včetně hráčů, náhradníků, trenérů a kapitánů týmů. Platnost rulebooku se vztahuje na **veškeré zápasy, technická jednání, komunikaci s pořadatelem** a disciplinární řízení.

## Autorita a Rozhodovací Pravomoc

Pořadatel turnaje má výhradní pravomoc vykládat a vymáhat tato pravidla. Rozhoduje podle zásad **férovosti, transparentnosti a ochrany soutěžní integrity**.

☐ Rozhodnutí pořadatele jsou **konečná a závazná**.

✉ Kontakt na adminy: **Tomína** nebo **Fishe** – DM nebo ticket



### Férovost

Rovné podmínky pro všechny týmy

### Transparentnost

Otevřená komunikace a jasná pravidla

### Integrita

Dodržování pravidel a etiky soutěže

# Účastníci, Soupisky a Registrace

## Složení Týmu

- Tým = min. **5 hráčů** (starting roster), max. **7 hráčů** (včetně náhradníků)
- Hráč může být registrován pouze v **jednom týmu**
- Hráč musí hrát na jednom ze svých vlastních nahlášených účtů — změnu jména nahlásit přes ticket (otevřený po celý split)
- Každý tým má **kapitána** jako hlavního kontaktního člověka; veškeré změny a problémy řeší výhradně kapitán

## Soupiska a Změny

- Soupiska je závazná po celou sezónu; změny jen se souhlasem adminů
- Soupisku na konkrétní zápas je potřeba poslat vždy **do 18:00, den před začátkem zápasu** na Discordu do roomky pro kapitány, pokud není řečeno jinak adminem
- Hrací čas je vždy **mezi 18–24h**, pokud není řečeno jinak adminem
- Pokud chybí hráč, je povolen náhradník z oficiální soupisky je-li předem nhlášen, jinak jen po schválení admina — CoL tým si vyhrazuje právo změny na poslední chvíli zamítnout



# Docházka, Přípravenost a Sankce za Zpoždění

## Povinnosti Týmu

- Týmy musí být v týmové roomce připraveny k zápasu **10 minut před oficiálním startem**
- Nedostavení hráče = ihned kontaktovat produkci; při zpoždění hrozí ztráta banů nebo kontumační prohra
- Pokud tým není schopný nastoupit v minimálním počtu **5 hráčů**, prohrává kontumačně

 **Kontakt:** Tomína nebo Fishe — DM nebo ticket

## Sankce za Zpoždění

### 0-5 minut

Žádná sankce

### 5 minut

Ztráta banu #5

### 10 minut

Ztráta banu #4

### 15 minut

Ztráta banů #1, #2 a #3

### 20 minut

Automatická prohra



# Herní Pravidla a Draft

## Herní Parametry

### Mapa

Summoner's Rift

### Režim

Draft (Tournament Draft – finále)

### Server

EUNE

### Diváci

Pouze admini a oficiální broadcast tým

## Draft Systém

- Draft probíhá přes **draftlol** nebo tournament klient (v případě finále) a je pak reprodukován ve hře
- Po draftu si tým může vyžádat nahlášení pozic soupeřových šampionů
- Pokud dojde k chybě v draftu, admin rozhoduje o restartu
- Draft delay a zdržování se může trestat
- Coach/ové mohou být přítomni v Discord roomce před hrou a během draftu, ale musí odejít, než hra začne

📌 **Fearless Draft:** Platí ve všech B03 a B05 sériích. Šampion jednou zvolený kýmkoliv nesmí být v dalších hrách téže série znovu vybrán.



# Draft Budget a Soupiška

## Budget Systém

**Main soupiska:** 9000

Každý hráč má svou cenu  
v

Tým musí vybrat 5 hráčů  
do starting rosteru v  
rámci rozpočtu 9000

Nelze překročit celkový  
rozpočet

## Náhradníci (Subové)

Tým může mít až 2  
náhradníky

Náhradníci se  
**NEPOČÍTÁJÍ** do  
rozpočtu 9000

**Náhradník NESMÍ být  
dražší nebo stejně drahý**  
jako hráč, místo kterého  
nastupuje

Pokud sub nastupuje  
místo hráče za 1500 ,  
sub musí stát max. 1499



# Výsledky, Stream a Komunikace



## Dokumentace Výsledků

- Každý zápas bude streamován; pokud ne, doložit výsledek screenshotem do týmové roomky
- Hráči vyčkají ve své Discord roomce na případný pozápasový rozhovor
- Hráči **nepíší** do Twitch/Kick chatu, než se hra dohraje i na streamu – nespoilerovat



## Streamování

- Oficiální stream zajišťuje tým CoL (produkce, casteři, organizační tým)
- Hráči smí streamovat vlastní POV jen s **delayem min. 4 minuty** a označením **col\_official**
- Stream nesmí obsahovat nevhodný obsah ani porušovat Kodex chování
- Organizátoři mají právo použít veškeré záznamy k marketingu



## Komunikace

- Veškerá oficiální komunikace probíhá na **CoL Discordu**
  - Týmy musí sledovat oznámení v Discord kanálech
  - Pokud tým nereaguje na výzvu adminů, může to vést k **technické prohře**
- ✉ Kontakt na adminy: **Tomína nebo Fishe** – DM nebo ticket



# Kodex Chování a Zakázané Praktiky

## Kodex Chování

- Platí **Kodex chování CoL**
- Přísně zakázáno: toxicita, flame, hate speech, rasistické/sexistické poznámky
- Zakázáno: trolling, griefing, intentional feeding, ghosting
- Herní přezdívky nesmí obsahovat vulgaritu, obscénní výrazy, nenávistné projevy, rasistické/sexistické/extremistické odkazy; jeden hráč nesmí vystupovat pod více herními identitami v rámci jednoho turnaje

## Zakázané Praktiky

### Dodging

Záměrné opuštění lobby bez udání důvodu

### Bug Abuse

Zneužívání známých bugů – kontumace mapy

### Smurfing

Hraní na jiném než nahlášeném účtu

### Account Sharing

Hraní na účtu jiného hráče

### Match-fixing

Domluva výsledků

### Cheating

Např. používání scriptů

⊗ Všechny tyto přestupky = **okamžité vyloučení**.



# Soutěžní Formát a Tiebreak

## Fáze Turnaje

- **Kvalifikace, Play-in, Swiss, Play-off** – fáze turnaje
- **Swiss Stage:** všech 16 týmů hraje v jedné společné skupině švýcarským systémem
- **Postup do play-off:** skóre 3:0, 3:1 nebo 3:2
- **Vyřazení:** skóre 0:3, 1:3 nebo 2:3
- Den 1 – losování úvodních zápasů B01; soupeři dalšího kola losování po skončení hracího dne
- **B01:** běžná kola Swiss stage; **B03:** zápasy o přímý postup nebo odvrácení vyřazení (koše 2-0, 0-2)
- Tým vylosovaný jako první hraje na Blue side; druhý na Red side
- **Play-off:** systém B05 s aktivním Fearless draftem

## Tiebreak Pravidla

1

**2 týmy se shodným skóre**

Vzájemné zápasy →  
Skóre → Tie-breaker  
(B01/B03) / Rychlost  
ukončení her

2

**3+ týmy se shodným skóre**

Minitabulka → Skóre  
→ Tie-breaker  
(B01/B03) / Rychlost  
ukončení her

3

**Boj o vyřazení**

Vzájemný zápas →  
Tie-breaker (B01 nebo  
B03, dle rozhodnutí  
adminů)

4

**Play-offs strany**

Výše nasazený tým  
volí stranu v prvním  
zápase; dále volí tým,  
jenž prohrál poslední  
mapu



# Sankce a Finální Ustanovení

## Disciplinární Řád

| Přestupek                       | Sankce                        |
|---------------------------------|-------------------------------|
| Pozdní příchod                  | Varování → kontumace          |
| Nepovolený hráč                 | Kontumace mapy                |
| Zneužití pauzy                  | Varování → kontumace mapy     |
| Nedodání výsledků               | Napomenutí → technická prohra |
| Hrubé porušení Kodexu           | Okamžité vyloučení            |
| Cheat / Smurfing / Match-fixing | Diskvalifikace z turnaje      |

## Finální Ustanovení

- Přeložení zápasu možné pouze se souhlasem všech týmů a admin týmu – žádost min. **24 hodin předem**
- Pokud se týmy nedomluví, platí oficiální čas zápasu
- Admini mají právo přerušit hru, změnit termín, udělit trest – **rozhodnutí admina je konečné**
- Protest proti rozhodnutí lze podat do **24 hodin**
- Rulebook se může měnit (nové patche, pravidla Riot Games) – týmy budou informovány předem
- V případě sporu nepokrytého pravidly rozhoduje admin podle principu **fairplay**

 **Kontakt na adminy:** Tomína nebo Fishe – DM nebo ticket

 **Závazné potvrzení:** Účastí v turnaji každý účastník potvrzuje, že si tento rulebook přečetl, porozuměl jeho obsahu a zavazuje se jej bezvýhradně dodržovat po celou dobu trvání soutěže.

